

NDA – Förhandstest av “Dubbelmoral!”

Viktigt: Genom att klicka “Genom att kryssa denna ruta godkänner jag villkoren.” bekräftar du att du har läst, förstått och accepterat detta sekretessavtal (“Avtalet”) mellan dig (“Testaren”) och Utgivaren/Rättighetsinnehavaren av spelet “Dubbelmoral!” (“Utgivaren”). Syfte: Du får tillgång till förhandsversioner av spelet för att testa och lämna feedback inför planerad release 26 april 2026 (preliminärt).

1) Konfidentiell information

All konfidentiell information som lämnas ut av Utgivaren i enlighet med detta avtal ska endast användas av Testaren för ändamålet. Med ”konfidentiell information” avses all teknisk, finansiell och affärsmässig information som till sin natur är konfidentiell, som Utgivaren har betecknat som konfidentiell, eller som Testaren vet eller rimligen borde ha vetat är konfidentiell till sin natur, inklusive, utan begränsning, information om detta avtal och dess existens, spelet/byggen, funktioner, innehåll, berättelse, grafik, ljud, UI/UX, nivåer, mekanik, kod/teknik, buggar, testresultat, kommunikation, länkar, nycklar, konton och inloggningar i vilken form som helst (muntlig eller skriftlig, materiell eller immateriell), inklusive affärshemligheter och know-how, som erhållits från Utgivaren före idag eller i framtiden.

2) Tillåten användning (endast test)

Du får använda Konfidentiell Information, enligt punkt 1, endast för att:

- testa spelet, och
 - rapportera buggar/feedback till Utgivaren.
-

3) Sekretess: du får inte dela eller publicera

Utän skriftligt tillstånd från Utgivaren får du inte:

- dela byggen, länkar, nycklar, testkonton eller åtkomst med någon annan
 - publicera, posta, streama eller sprida skärmdumpar, video, ljud, text, recensioner, guider, “datamining”-fynd eller annan information om spelet
 - diskutera spelets innehåll offentligt eller i grupper/servrar som Utgivaren inte uttryckligen godkänt.
-

4) Immaterialrätt och förbud mot reverse engineering

Allt i spelet och allt Material tillhör Utgivaren (eller dess licensgivare) och skyddas av immaterialrätt. Testaren får inte:

- kopiera, extrahera eller återanvända grafik/ljud/text/design
 - dekompilera, baklängeskonstruera, kringgå skydd eller försöka ta fram källkod/tillgångar.
-



Testaren har inga andra rättigheter avseende den konfidentiella informationen som tillhandahålls av Utgivaren än de rättigheter som uttryckligen beviljas enligt detta avtal. I synnerhet beviljas härmed ingen licens, varken direkt eller indirekt, enligt några immateriella rättigheter som nu eller i framtiden innehas av Utgivaren. "Immateriella rättigheter" inkluderar all upphovsrätt och närstående rättigheter, alla rättigheter avseende uppfinningar och upptäckter (inklusive patent- och bruksmodellrättigheter), registrerade och oregistrerade varumärken (inklusive servicemärken), registrerade och oregistrerade designrättigheter, affärshemligheter och know-how samt alla andra rättigheter som härrör från intellektuell verksamhet inom industriella, vetenskapliga, litterära eller konstnärliga områden, inklusive ansökningar om beviljande av någon av dessa rättigheter eller andra rättigheter av liknande slag som uppstår (eller kan uppstå) någonstans i världen.

Testaren bekräftar och samtycker till att äganderätten till och äganderätten till konfidentiell information, inklusive alla immateriella rättigheter som rör denna, ska förbli hos Utgivaren. Testaren har ingen rätt att utveckla immateriella rättigheter direkt eller indirekt baserade på eller härledda från den härmed mottagna konfidentiella informationen eller att utföra någon omvänd ingenjörskonstantiell konstruktion därav.

Ingen licens eller rättighet ges förutom den begränsade rätten att testa enligt punkt 2.

5) Feedback

All feedback/buggrapporter/loggar Testaren skickar får Utgivaren använda fritt för att utveckla och distribuera spelet, utan ersättning.

6) Undantag

Sekretess gäller inte information som Testare kan visa:

- redan var allmänt känd utan att Testaren brutit mot Avtalet, eller
- måste lämnas ut enligt lag/myndighetsbeslut (om möjligt: meddela Utgivaren i förväg och lämna ut minsta möjliga).

7) Varaktighet och avslut

Sekretess gäller från godkännande och i 5 år efter att Testaren senast haft tillgång till förhandsversionen (längre om informationen utgör företagshemlighet enligt lag). Vid avslut/begäran från Utgivare ska Testaren omedelbart sluta testa och radera/avinstallera byggen och kopior (inkl. skärmdumpar/inspelningar/loggar som innehåller Konfidentiell Information).

8) Tillämplig lag

Avtalet regleras av svensk rätt. Tvist prövas i allmän domstol med Lunds tingsrätt som första instans.

